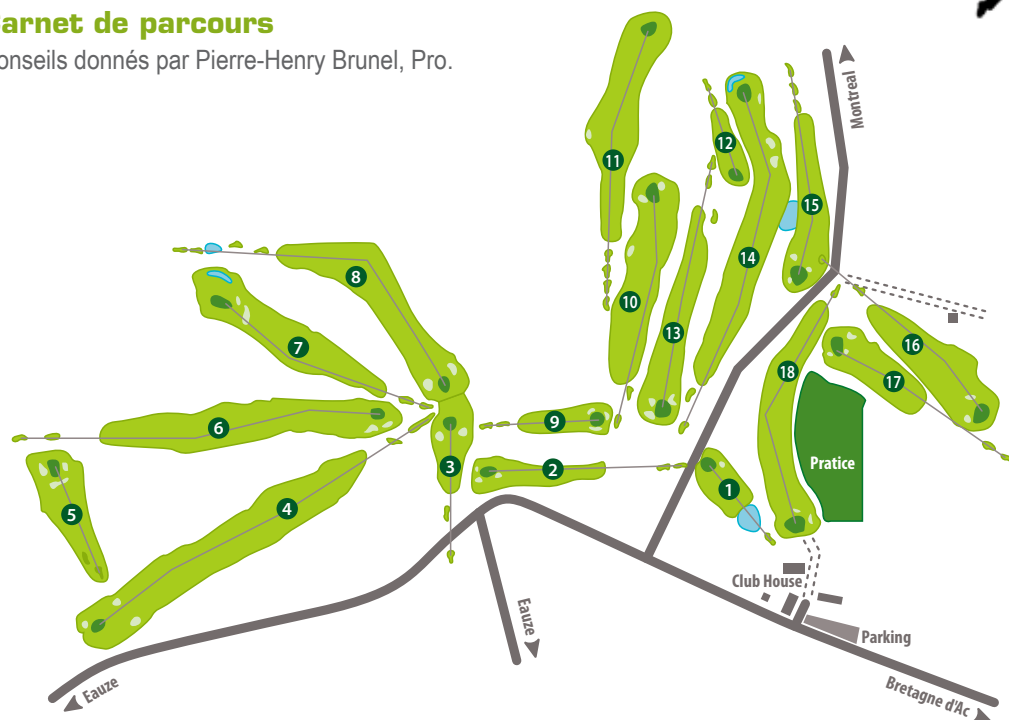


GOLF CLUB DE GUINLET



Carnet de parcours

Conseils donnés par Pierre-Henry Brunel, Pro.



Trou 1

C'est un par 3.
Bon niveau : direct sur le green bien qu'il y ait des hors limites un peu partout.
Niveau moyen : jouer court à gauche puis faire une approche put.

Trou 2

Par 4, handicap 17. Il est court.
Deux difficultés : Premièrement le fairway est tout en dévers : pour tous se placer à droite, la balle descend à gauche du fairway. Deuxièmement le green est un double plateau. On peut prétendre à un birdie ou à un par.

Trou 3

Par 3. Un des plus difficiles du parcours, deux bunkers accueillent tous les mauvais coups et le green est à double plateau. Pas d'obstacle ni de hors limites.
On peut prétendre à un par.

Trou 4

Par 5, impressionnant mais tout en descente. On peut prétendre atteindre le green en trois coups.
Le trou est tout en dévers à gauche. Jouer à droite, on peut prétendre à un par pour un bon niveau et à un bogey ou à un double bogey.

Trou 5

Par 3, tout en montée.
Il possède un très grand green à double plateau protégé par un bunker devant et un autre bunker à gauche. Jouer long sur la partie droite et choisir le bon club pour se trouver sur le bon plateau ou jouer sur la gauche pour faire une approche facile et faire ainsi un bon score.

Trou 6

Par 5, équivalent au trou quatre car il est en dévers à droite et il se rétrécit. Jouer à gauche, privilégier la précision plutôt que la distance. Espérez un birdie ou un par selon votre niveau.

Trou 7

Par 4. Le plus simple du parcours, tout en descente. On peut atteindre le green en deux coups. Pour le premier et le second coup jouer à gauche car la partie gauche ramène au milieu du fairway. Tout le coup un peu trop lâché à droite amènera votre balle au fond de la mare. Vous pouvez prétendre à un par ou à un birdie suivant votre niveau.

Trou 8

Par 4. C'est le plus difficile du parcours, il est très long, en dogleg et tout en montée. Le jouer plutôt en par cinq qu'en par quatre. Jouer le premier coup un peu sur la partie gauche pour avoir une ouverture sur le green. Le second coup court pour rester en arrivée du green car il est très pentu. Attention aux bunkers à droite et à gauche qui peuvent accueillir un fade ou un draw. Un bogey n'est pas une mauvaise affaire.

Trou 9

Par 3, 144 m, le green s'ouvre largement à gauche. Jouer un fer à gauche pour éviter le bunker et pour éviter le côté droit qui est hors limites. Faire un ou deux puts.

Trou 10

C'est un par 4, le plus facile du parcours. 300 m, tout en descente, sans difficulté. Un arbre se trouve à gauche à tombée de drive, jouer le premier coup plutôt à droite. Pour le second coup il vaut mieux faire un coup roulé à droite du green car le terrain est en dévers à gauche. Deux bunkers défendent un green plat.

Trou 11

Par 4. C'est la deuxième difficulté majeure du parcours, il est très long avec un dogleg à droite un peu en montée. La tombée de drive est assez étroite. Jouer à gauche, pour le second coup tout en montée, jouer court à l'entrée du green. Aucun obstacle autour et le green est assez simple.

Trou 12

C'est un par 3 de 142 m, pas très difficile si ce n'est la partie droite qui descend et donne un chip un peu difficile à faire. Jouer sur la partie gauche car toutes les balles reviennent après le rebond et finissent au milieu du green. Un bunker accueille les balles fortes. Privilégier un coup court sur la partie gauche.

Trou 13

Par 4, handicap six. La seule difficulté du parcours est le départ dans un couloir. Deux bunkers protègent le green. L'entrée de green est très resserrée. Le deuxième coup tout en montée est difficile. Privilégier la direction plutôt que la distance. Approche et green sans difficulté.

Trou 14

C'est un par 5, le dernier. Il est court mais présente quelque difficultés. C'est un dogleg à gauche avec une mare et deux bunkers à la tombée du deuxième coup. Jouer le premier coup sur la partie droite puis jouer le second sur la partie gauche pour faciliter le troisième coup dans un couloir assez étroit. Envisagez d'arriver en trois ou quatre coups sur le green pour faire le par ou le bogey suivant votre niveau.

Trou 15

C'est un par 4 assez difficile car il est assez long et on trouve un obstacle d'eau à tombée le drive. Le second coup n'est pas facile car le green est défendu par un bunker et il est bombé. Jouer à gauche et essayer de faire deux puts, ce sera très bien.

Trou 16

C'est un par 4. Tout en descente le drive prend une certaine longueur. Un bunker se trouve à portée de drive, essayer de jouer sur la partie gauche du fairway car il est en dévers à droite et vos balles iront à droite. Votre deuxième coup est une particularité du golf de Guinlet car il faut essayer de jouer un coup court à gauche, avec la pente votre balle dégueule vers le green. Celui-ci est plat, deux puts suffisent pour finir le trou.

Trou 17

C'est un par 4 sans aucune difficulté. Le seul point à retenir est le green à double plateau. Au deuxième coup privilégier la bonne distance et la bonne direction pour espérer un par.

Trou 18

C'est un par quatre, tout le long en dogleg gauche. Il est surnommé le vélodrome. Essayer de jouer sur la partie droite, la balle revient toujours au centre. Jouer le deuxième coup à droite, le green étant défendu par deux bunkers côté gauche. Le green est assez plat, pas de difficulté pour finir sur une bonne note.